

## IZBIRNI PREDMET: RAČUNALNIŠTVO – MULTIMEDIJA

**Razred: 8.**

**Obseg ur: 35 šolskih ur letno**

Multimedija je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem učenci spiralno nadgradijo, poglobijo in razširijo znanja pridobljena pri izbirnem predmetu Urejanje besedil. Namen predmeta je seznaniti in naučiti učence uporabe računalnika kot multimedijske naprave za obdelavo besedila, slik, zvoka in animacije.

Učenec bo pri tem predmetu spoznal oz. se naučil:

- kaj je multimedija,
- iskanje informacij po različnih medijih (internet, Cobiss ...),
- obdelave fotografij s slikarskimi programi (PhotoFilter ...),
- medij zvok (zapisi zvoka - midi, mp3, zvočne datoteke na internetu, obdelava zvočnega zapisa),
- delo s programom za izdelavo računalniških prosojnic PowerPoint (strani, učinki in animacije na predmetih, prehodi med stranmi, zvočni učinki, videoposnetki, oblikovne predloge, barvne sheme...),
- elemente računalniške predstavitve (ključna in vodilna stran, stran z vsebino),
- pravila dobrega oblikovanja računalniških predstavitev (oblikovanje besedila, slik in animacij),
- uporabljati grafikone, diagrame in različne oblike strani,
- pripraviti slikovne in zvočne podatke in jih učinkovito združiti z besedilom v računalniško predstavitev,
- **pripraviti računalniško predstavitev.**

Znanje, pridobljeno pri tem predmetu lahko učenci uporabijo pri izdelavi računalniških predstavitev pri drugih predmetih. Vsak učenec si izbere temo, ki ga zanima in izdelava računalniško predstavitev.